

CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER

ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA

BACHARELADO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS

ATIVIDADE PRÁTICA

nome aluno – RU: 1234567

nome professor

sua cidade – seu estado

ano do Projeto

# EXERCÍCIO 1 (EXEMplo)

ENUNCIADO: Fazer um programa em linguagem C que receber 3 valores inteiros do usuário e mostra a sua média na tela (que pode não ser inteira).

Como dado de entrada, utilize os três últimos valores do seu RU.

Solução do aluno:

**Não esqueça de explicar o código com comentários!!**

**CTRL+C/CTRL+V do Visual Studio!!**

**Se desejar, defina as páginas do documento para PAISAGEM para melhor inserir os códigos.**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int x, y, z; //VARIÁVEIS DE ENTRADA

float media; //VARIAVEL PARA A MÉDIA DEVE SER FLOAT, POIS A RESPOSTA PODE SER COM VIRGULA

printf("RU do aluno: 1234567\n");

printf("Digite um valor:"); //Antepenultimo valor do RU

scanf\_s("%d", &x);

printf("Digite um valor:"); //Penultimo valor do RU

scanf\_s("%d", &y);

printf("Digite um valor:"); //Ultimo valor do RU

scanf\_s("%d", &z);

media = (x + y + z) / 3; //FAZ A MEDIA

printf("Resposta: %.2f\n", media);

system("pause");

return 0;

}

Imagem do código funcionando no seu computador:

